Дан непустой текст, оканчивающийся символом 'h'. Проверить, является ли текст записью числа в 16-ричной системе (без знака). Ответ (является/не является) напечатать (вывести на монитор 0 или 1).  
Код программы:

system 0 ;Очистка портов

mov 1, r0 ; Загружаем значение 1 в регистр R0

mov @text, r1 ; Загружаем адрес строки @text в регистр R1

zikl:

movb (r1)+, r2 ; Загружаем байт из памяти по адресу R1 в регистр R2 и увеличиваем R1 на 1 (инкрементируем указатель)

cmpb 0, r2 ; Сравниваем содержимое R2 с 0 (проверка на пустоту - отсутствие символа)

jz end1 ; Если символ равен 0 (пустота), то переходим к метке end1 (конец строки)

cmpb 30, r2 ; Сравниваем содержимое R2 с числом 30 (код символа для '0')

jg end ; Если содержимое R2 больше 30, выходим на метку end (символ больше '0')

jle pr1 ; Если символ меньше или равен 30, переходим к метке pr1

pr1:

cmpb 39, r2 ; Сравниваем содержимое R2 с числом 39 (код символа для '9')

jge zikl ; Если содержимое R2 больше или равно 39, возвращаемся к метке zikl (символ >= '9')

jl pr2 ; Если символ меньше 39, переходим к метке pr2

pr2:

cmpb 41, r2 ; Сравниваем содержимое R2 с числом 41 (код символа для ')')

jg end ; Если содержимое R2 больше 41, выходим на метку end (символ > ')')

jle pr22 ; Если символ меньше или равен 41, переходим к метке pr22

pr22:

cmpb 46, r2 ; Сравниваем содержимое R2 с числом 46 (код символа для '.')

jge zikl ; Если содержимое R2 больше или равно 46, возвращаемся к метке zikl (символ >= '.')

jl pr3 ; Если символ меньше 46, переходим к метке pr3

pr3:

cmpb 61, r2 ; Сравниваем содержимое R2 с числом 61 (код символа для '=')

jg end ; Если содержимое R2 больше 61, выходим на метку end (символ > '=')

jle pr33 ; Если символ меньше или равен 61, переходим к метке pr33

pr33:

cmpb 66, r2 ; Сравниваем содержимое R2 с числом 66 (код символа для 'B')

jge zikl ; Если содержимое R2 больше или равно 66, возвращаемся к метке zikl (символ >= 'B')

jl end ; Если символ меньше 66, выходим на метку end

end:

sub 1, r0 ; Уменьшаем значение в регистре R0 на 1

jmp end1 ; Переходим к метке end1

end1:

mov 0, r1 ; Загружаем 0 в регистр R1

system 10 ; Вывод на экран

stop ; Останавливаем выполнение программы

text:

data "abc" ; Данные: строка "abc"